

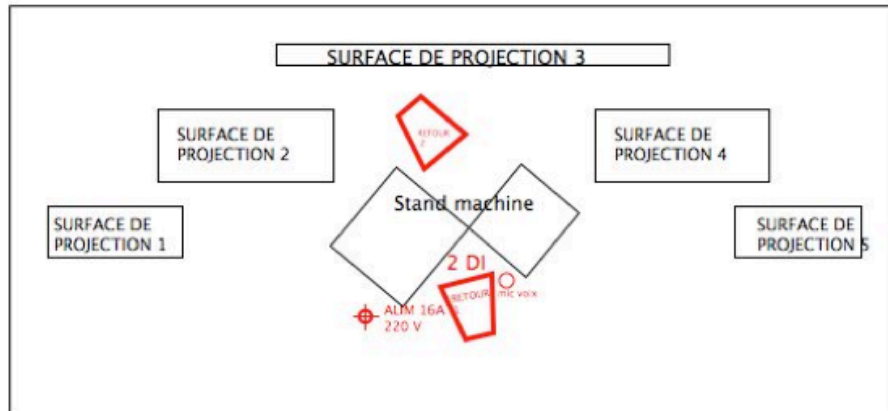
SCHVÉDRANNE Light / FICHE TECHNIQUE

CONTACT : Antoine : 06 82 66 90 44 / antoine@patchscandal.com

[Mise à jour Avril 2016](#)

Le spectacle est basé sur une installation vidéo projetée en mapping, l'idéal est d'utiliser les surfaces existantes dans le lieu dans lequel se déroule le spectacle pour créer le mapping : éléments de décors, pans de mur, etc...

Nous pouvons cependant amener des surfaces de projections permettant d'équiper un espace classique type scène. Le plan ci-dessous est exemple type d'implantation scénique.



Support Videoprojs sur pied
en régie ou accroché en salle

Surface de projection 2 et 4 : 200cm par 60cm en verticale
Surface de projection 1 et 5 : 100 cm par 60 cm en verticale
Surface de projection 3 : 200 cm par 100 cm à l'horizontale
Chaque surface peut être installée sur des pieds que nous amenons ou suspendue.

Le support des vidéos projecteurs peut se fixer sur un pied installé en régie ou être suspendu dans la salle. Prévoir l'installation d'un passage de câble VGA (amené par nos soins) entre les vidéo projecteurs et le stand machine, en amont du temps des balances si possible.

Temps d'installation + balances : 2h

Nous fournissons tout ce qui se trouve en noir sur le plan de scène, soit :

- Backline instrument + stand
- Surfaces de projections + pieds
- Vidéos projecteurs + pied et/ou crochets

Reste à fournir ce qui est en rouge sur le plan de scène, soit :

- Système de diffusion façade stéréo
- 2 retours type PS 15 ou équivalent (en fonction du lieu)
- Micro de présentation type sm 58 (en fonction du lieu)
- 2 DI's
- Si possible nous utiliserons en plus de nos vidéos projecteurs le système de la salle

Pour un rendu optimal, le spectacle doit se dérouler dans un espace où l'on puisse se rapprocher au maximum du noir total.

Merci de faire parvenir la fiche technique et autres descriptifs de votre lieu à antoine@patchscandal.com

PATCH SCHVEDRANNE Light

	INSTRUMENTS	MICS	INSERTS
10	Machine L	DI	
11	Machine R	DI	
13	Micro Présentation	SM 58 (avec inter)	